

# ***Wedstrijdbepalingen***

## **RC-Zeilen Open Nederlands Kampioenschap Micro Magic 2019**

### **Locatie:**

WSV Heeg Pharshoeke 101 8621 CW, Heeg Tel: **0515-335031**

### **Datum:**

23 en 24 Maart 2019

### **Georganiseerd door:**

**Vereniging Micro Magic Nederland  
Wedstrijd Organisatie**

Maarten Stuurman. (Head Race Officer)

WSV Heeg ( R.O)

Jeannette de Best (R.O)

(R.O. = Race Officer)

### **1 Regels**

#### **1.1 ISAF regels**

De wedstrijden worden gevaren onder de ISAF Racing Rules of Sailing 2017-2020 (RRS), Appendix E van de RRS, deze wedstrijdbepalingen, wedstrijdbepalingen MM Ned, de Micro Magic Internationale klasse regels.

#### **1.2 Sportief gedrag**

Micro Magic wedstrijd zeilen is leuk en van alle zeilers wordt verwacht dat zij zich te allen tijde op een sportieve wijze gedragen.

#### **1.3 Aanvaringen vermijden**

Het is de verantwoordelijkheid van elke zeiler om aanvaringen te vermijden.

#### **1.4 Overtreden van de regels**

Een deelnemer die de regels overtreedt, moet een 'straf ronde' maken, (één overstag & één gijp). Echter bij een 'minimaal boot contact', waar geen van de betrokkenen enigszins benadeeld is geworden, mag dit door de 'vingers gezien' worden en de deelnemer(s) mogen zonder een straf te nemen doorvaren, echter alleen en nadrukkelijk als de benadeelde deelnemer dat goed vindt.

*De wedstrijden vinden plaats onder het basisprincipe van sportiviteit. Een 'minimaal boot contact' is echter moeilijk te definiëren, maar een deelnemer mag niet duidelijk nadeel ondervinden van niet*

*reglementaire acties van een andere deelnemer, dus als er twijfel bestaat, neem je 'strafronde', ook als*

*hier niet om wordt gevraagd. We streven naar leuke, eerlijke, vriendelijke en sportieve wedstrijden.*

*Voor de hand liggende 'mid-scheepse' aanvaringen, zullen altijd moeten worden 'recht gezet' met een*

*'strafronde' door de veroorzaker, het niet voldoen aan deze regel kan leiden tot een DSQ.*

#### **1.5 Sportiviteit**

Het basis principe van wedstrijdzeilen is sportiviteit. Een klein contact is moeilijk te definiëren, maar een deelnemer mag niet benadeeld worden door een onreglementaire actie van een andere deelnemer. In geval van twijfel, is het altijd het beste om de 'strafronde' te maken. De bedoeling is dat het spel is en voor iedereen het genieten van zeilen!

## 1.6 Aanroepen

Als in de ogen van een deelnemer, een onreglementaire actie is gepleegd door een andere deelnemer tegen hem/haar, dan vraagt de betreffende deelnemer om een 'strafronde'.

## 1.7 Aanroep wijze

Gezien het internationale karakter van dit evenement, ONK Micro Magic 2019, zal, in het geval van een onreglementaire actie, de enige wijze waarop een deelnemer kan worden aangeroepen de volgende zijn; **een deelnemer roept eerst zijn/haar eigen zeilnummer gevolgd door 'protest' gevolgd door het zeilnummer van de 'veroorzaker'**.

Dit is de enige geldige aanroepende wijze voor alle soorten onreglementaire acties.

## 1.8 Appendix A1

Appendix A1 (Race Officer/Observer) van deze wedstrijdbepalingen **is** van toepassing.

## 1.9 Race Officer/Observer

De leden van de wedstrijdcommissie worden benoemd als 'Race Officer/Observer' voor dit evenement, ONK Micro Magic 2019.

## 1.10 Protesten

Protesten-AppendixA1 van de wedstrijdbepalingen zijn van toepassing. Dit vervangt deel 5 van de RRS en Appendix E.

## 1.11 Ruimte bij een merkteken (Artikel 18)

Bij alle verwijzingen naar de 'Merkteken Zone', wordt aangenomen een 'zone' van 6 Micro Magic romp lengtes (ongeveer 3 meter). Dit vervangt de beschrijving onder Appendix E1.1 (Definitie Zone).

*De MM is maar een kleine boot, maar een zone van 6 bootlengtes geeft genoeg tijd om te zien of er een*

*'overlap' bestaat of niet, om vervolgens de passende maatregelen ter voorkoming van een aanvaring te kunnen nemen.*

## 1.12 Het raken van een merkteken

De romp van een boot of tuigage mag een merkteken raken, zolang het merkteken maar op de juiste manier wordt gerond, zoals zichtbaar gemaakt op het 'te varen route' bord, tijdens de 'briefing'.

*Op afstand is het gemakkelijk om te zien als uw boot rond het merkteken aan de juiste kant is gegaan, maar het kan moeilijk te zien zijn als het er een klein contact heeft plaats gevonden met het merkteken. Het is daarom verstandiger voor deelnemers en de wedstrijdleiding, toe te staan een merkteken te raken, het zorgt alleen maar voor snelheidsverlies.*

## 1.13 Rule E4.3

Regel E4.3 (sancties voor het overtreden van een regel in 'Deel 2') is veranderd in het volgende; Voor de hele Rule 4.3 zal de straf **één** 'straf ronde' zijn (één keer overstag en één keer gijpen). Echter als een deelnemer niet vrijwillig zijn/haar 'straf' neemt, voor het overtreden van een regel van 'Deel 2' en de 'Race Officer/Observer' moet een 'straf' toekennen, zal de 'straf' **twee** (2) 'strafonden' bedragen (twee keer overstag en twee keer gijpen). Dit zal mondeling worden medegedeeld door de 'Race Officer/Observer'. Het niet nemen van een 'straf', opgelegd dooreen 'Race Officer/Observer', zal er toe leiden dat de betreffende deelnemer een DSQ krijgt voor de betreffende wedstrijd.

## 2 KLASSEREGELS

### 2.1 NB:

Alle boten zullen moeten voldoen aan de 'International Micro Magic One design' regels, zie

([http://www.int.magicmicro.org/MMI\\_rule.pdf](http://www.int.magicmicro.org/MMI_rule.pdf)) met de volgende toevoeging:

Het bewerken van de achterrand van de romp op de MKI om een nette scherpe rand te realiseren, is, zolang er geen significante toename van de waterlijn lengte is ontstaan, +/-2 mm, toegestaan.

### 2.2 Romp, Kiel en Roer gebruik

Elke deelnemer mag alleen gebruik maken van één romp, één kiel en één roer gedurende het hele evenement.

Uitzonderingen hierop zijn uitsluitend toegestaan na toestemming van de 'Head Race Officer' en alleen in het geval van aantoonbare schade.

### **2.3 Boot controleren**

Alle boten zullen worden onderworpen aan controles betreffende de naleving van de IMM klasse regels

### **2.4 Voldoen aan de regels van de klasse**

Wanneer het twijfelachtig is of een boot in overeenstemming is met de IMM klasse regels of niet, kan de

'Head Race Officer' om een stemming vragen aan alle deelnemers om te beslissen of een boot al dan niet mag deelnemen.

Wanneer een 2/3 meerderheid van de deelnemers het goed vindt dat de betreffende boot deelneemt, mag hij/zij deelnemen, anders dient de betreffende boot te worden aangepast aan de IMM klasse regels of de deelname dient te worden ingetrokken.

### **2.5 Zeil identificatie**

De MMI klasse regels vervangen RRS E8, het niet voldoen aan deze regels kan leiden tot DSQ!

## **3 Mededelingen aan deelnemers**

Mededelingen aan deelnemers zullen worden gedaan op het (de) officiële mededeling bord(en) aanwezig in/bij de 'Race Office' of mondeling gegeven op een briefing.

### **3.1 Locatie van de Race Office**

De 'Race Office' bevindt zich in het Clubgebouw van W.S.V. Heeg. Tevens zal er indien mogelijk een mededelingen bord geplaatst worden in de buurt van het vaargebied.

## **4 Veranderingen in de wedstrijd bepalingen**

Elke verandering in de wedstrijd bepalingen zullen worden bekend gemaakt op het officiële mededelingenbord(en), mondeling gegeven tijdens de briefing(en), of in een deelnemers overleg, bijeen geroepen door de 'Head Race Officer' tijdens het evenement.

## **5 Signalen op de wal**

Alle signalen op de wal zullen komen van het 'Race Office'.

## **6 Schema van de wedstrijden**

De planning van de wedstrijden en evenementen is;

### **Programma**

Zaterdag 23 maart 11.00-12.00 uur Registratie en bootkeuringen.

12.15 uur Lunch

13.00 uur Briefing

13.30 uur Start van de 1<sup>e</sup> race

17.00 uur Uiterlijk de start van de laatste race van de dag

19.00 uur Captain diner

Zondag 24 maart 10.00 uur Briefing

10.30 uur Start van de 1<sup>e</sup> race

13.00 uur Lunch

15.00 uur Einde van de races

15.30 uur Prijsuitreiking

## **7 Klassevlaggen**

Niet van toepassing

## **8 Wedstrijdgebied**

Het wedstrijd gebied zal aan deelnemers op de briefing(s) worden meegedeeld.

### **8.1 Wedstrijdgebied**

Deelnemende en niet deelnemende boten, die niet in een relevante wedstrijd moeten starten, mogen zich in geen geval in het wedstrijdgebied bevinden. Niet voldoen aan deze regel kan resulteren in een DSQ!

## **9 De te varen route**

De 'te varen route' zal worden getoond op het mededelingen bord bij het 'Race Office', zoals vereist door de RRS E 3.2. Als dit niet mogelijk is, zal het mondeling worden gegeven door de 'Head Race Officer'.

## **10 Merktekens**

Zie 'te varen route'.

## **11 De start**

### **11.1a Race oproep.**

Het wedstrijdcomité zal een oproep doen voor de wedstrijd middels een fluitsignaal gevolgd door een *1 minuut signaal* en een countdown naar de start.

### **11.2 Start volgende wedstrijd**

De volgende wedstrijd start zo spoedig mogelijk na de finish van de laatste boot in de vorige wedstrijd, met uitzondering van 'reparatie tijd' die is aangevraagd.

### **11.3 Reparatie tijd**

Reparatie tijd kan aangevraagd worden aan de Race Officer/Observer in de nabijheid van het wedstrijdgebied en bedraagt een maximale duur van 3 minuten en 30 seconden na de aankomst van de laatste boot tot aanvang van de volgende procedure start. Dit geldt alleen voor deelnemers die weer moeten starten in de eerst volgende startgroep.

### **11.4 30 seconden regel**

Voor de start geldt de 30 seconden regel. Wanneer een boot zich aan de baanzijde van de startlijn, "Lay Lines" of de verlengden daarvan bevindt gedurende de laatste 30 seconden voor zijn startsein, moet hij daarna van de baanzijde over een verlengde van de start of lay line naar de startzijde zeilen voordat hij start.

### **11.5 Individuele terugroep ( Buitenom regel )**

Bij een individuele terugroep dient de deelnemer volledig terug te keren naar de startzijde, door van de baanzijde over een verlengde van de startlijn naar de startzijde zeilen voordat hij start. De lay line is hierbij niet van toepassing.

### **11.6 Andere zaken**

Voor details, zie de instructies zoals getoond op het bord bij het Race Office en meegedeeld tijdens de briefing.

## **12. De 'Finish'**

Na de finish van een deelnemer, dient deze het wedstrijd gebied direct te verlaten, zonder nog wedstrijd varende deelnemers te hinderen op welke manier dan ook! Als, om welke reden dan ook, een deelnemer de 'Finishlijn' meerdere keren doorkruist, zal de laatste keer door de 'Finish Lijn' gelden als het definitieve resultaat! Zie ook de instructies zoals getoond op het mededelingen bord in het 'Race Office' en ook de mededelingen tijdens de briefing.

### **12.1 Einde van een wedstrijd**

Nadat de laatste deelnemer van een race deze heeft voltooid, of de maximale tijd (5 minuten nadat de eerste deelnemer is gefinisht) voor een wedstrijd voorbij is, zal een fluitsignaal klinken. Dit betekent ook dat het wedstrijdgebied wordt vrijgegeven voor de volgende wedstrijd. De 'Head Race Officer' kan een wedstrijd, te allen tijde, inkorten, bv. bij een merkteken. Indien van toepassing zal dit mondeling worden medegedeeld aan de deelnemers.

## **13 Tijd limiet**

Deelnemers die niet binnen 5 minuten na de eerste gefinishte deelnemer finishen, zullen worden aangemerkt als niet gefinisht (DNF). Dit verandert Rule 35 en A5 van het RRS.

## **14 Gedrag en de houding van concurrenten**

Eventuele geschillen welke nog niet zijn opgelost nadat een race is voltooid zullen worden behandeld door een 'Race Officer/Observer', in overeenstemming met Appendix A. Dit vervangt RRS deel 5 en E5.

*Los alle geschillen op tijdens de wedstrijd, zodat het evenement zo soepel mogelijk kan verlopen. Geschillen die niet opgelost zijn nadat een wedstrijd is geëindigd, kunnen voor één of beide deelnemers*

*resulteren in DSQ. Het is veel beter om snel een 'strafronde' te nemen gedurende de wedstrijd.*

Voortzetting van een discussie over een geschil, opgelost of niet, kan resulteren in een DSQ voor één of beide deelnemers. Bij de eerste keer zal er nog een waarschuwing gegeven worden, de tweede waarschuwing resulteert in een DSQ!

## **15 Resultaten**

### **15.1 Score systeem**

De puntentelling is volgens Appendix A regel A4 ( RRS ) het " Lage Punt Systeem ".

### **15.2 Aftrek wedstrijden**

Er zal één (1) aftrekwedstrijd zijn voor elke vijf (5) gezeilde wedstrijden.

### **15.3 Bij gelijk aantal punten**

Alle uitslagen met een gelijk aantal punten, zullen worden opgelost in het voordeel van de deelnemer met de meeste eerste plaatsen. Als er dan nog een gelijk aantal punten bestaat zal het aantal tweede plaatsen van doorslag zijn, enz.

### **16 Afwijzing van aansprakelijkheid**

Deelnemers die besluiten om te gaan wedstrijdzeilen varen volledig voor eigen risico en rekening. Zie ook RRS Rule 4. De organiserende instantie en elke andere partij betrokken bij de organisatie van de wedstrijden zullen geen enkele aansprakelijkheid aanvaarden voor verlies of beschadiging van materiaal of voor persoonlijke schade (inclusief maar niet beperkt of overlijden, schade, gevolgschade enz.) in combinatie met of voorafgaand aan, tijdens of na de regatta.

### **17 Verzekering**

Elke deelnemende boot dient verzekerd te zijn met geldige derden aansprakelijkheidsverzekering met een minimale dekking van € 500.000,00 per gebeurtenis of equivalent daarvan.

## **Appendix A1**

### **Het Race Officer/Observer system voor MICROMAGIC RACING A1definities**

#### **A1.1 Zelf regulerend**

We gebruiken de term 'Race Officer/Observer' in plaats van de rechter of een scheidsrechter.

*Voor een groot deel is het wedstrijdzeilen zelfregulerend, als alle deelnemers de regels respecteren en een 'straf' nemen als dat vereist/gewenst is, dan zullen de 'Race Officers/Observers' de wedstrijden op de achtergrond en met de focus op het goede gedrag van de deelnemers, observeren.*

Alle leden van het 'Race Comité' worden benoemd als 'Race Officer/Observer' voor dit evenement, het

ONK Micro Magic 2019.

#### **A2 Gemachtigde acties van een 'Race Officer/Observer' A2.1 Een 'straf' opleggen**

Een 'Race Officer/Observer' kan een 'straf ronde' (één overstag & één gijp) opleggen als hij/zij een incident heeft waargenomen waar een 'strafronde' voor is aangevraagd, op de juiste manier, maar dit niet wordt gedaan, of een incident waar geen straf werd gevraagd maar waarvan de 'Race

Officer/Observer' vindt dat een 'straf' op zijn plaats is. De 'Race Officer/Observer' mag een 'straf' geven aan één of meerdere deelnemers die bij het incident betrokken zijn.

Een 'Race Officer/Observer' kan verder een 'straf' opleggen aan een deelnemer die een wedstrijdregel overtreedt en een 'straf ronde' heeft uitgevoerd, maar nog steeds een aanzienlijk voordeel heeft gehad na

het nemen van deze 'straf'. In beide gevallen kan/mag een 'Race Officer/Observer' een 'straf' van een of

twee 'straf ronden' opleggen afhankelijk van de ernst van de situatie.

#### **A2.2 DSQ en Re-dress**

Een 'Race Officer/Observer' heeft het recht een deelnemer te diskwalificeren, een redress te geven, of een deelnemer uit te sluiten.

#### **A2.3 Informeren**

Een 'Race Officer/Observer', of een deelnemer, kan/mag een (andere) deelnemer, op elk moment, in kennis stellen dat een deelnemer niet de juiste 'te varenroute' heeft gevaren.

*Onder de RRS zou dit gezien kunnen worden als 'Hulp van buitenaf' en dus niet zijn toegestaan. Door een dergelijke oproep toe te staan ziet MMI dit als een 'vrijelijk gegeven advies', beschikbaar voor alle deelnemers, ten behoeve van deze wedstrijd bepalingen.*

#### **A2.4 Het niet varen van de juiste route**

Bij alle merktekens van de te varen route kan een 'Race Officer/Observer' controleren of een deelnemer het merkteken op de juiste manier heeft gerond. In het geval dat dit niet juist is gedaan zal de deelnemer hiervan in kennis worden gesteld. Herstelt de deelnemer zijn/haar fout dan niet dan leidt dat tot een DSQ voor de betreffende wedstrijd.

#### **A2.5 Klachten**

Deelnemersklachten kunnen worden voorgelegd aan een 'Race Officer/Observer'.

#### **A2.6 Een 'Race Officer/Observer' beslissing**

Een 'Race Officer/Observer' beslissing is definitief en tegen de beslissing kan geen beroep worden aangetekend!

#### **A3 Protesten**

##### **A.3.1 Protesten**

Protesten zijn niet toegestaan. Dit vervangt RRS deel 5 en E6.

##### **A3.2 Een conflict dat niet is opgelost**

Als deelnemers een geschil niet tijdens de wedstrijd kunnen oplossen, kunnen zij hun geschil, indien mogelijk met een getuige, voorleggen aan een 'Race Officer/Observer' zo snel mogelijk na het beëindigen van een wedstrijd. De 'Race Officer/Observer' zal beide partijen horen en een beslissing nemen. Die beslissing is definitief en kan leiden tot een DSQ, redress, of dat er geen 'straf' wordt opgelegd.

Bovenal is het wedstrijd zeilen met **Micro Magic is leuk** – We willen dat graag zo houden!

## **UK version ( Noite that the NL version is leading)**

---

### **Competition rules**

RC-Sailing Open Dutch Championship Micro Magic 2019

#### **Location**

WSV Heeg Pharshoeke 101 8621 CW, Heeg Tel: 0515-335031

#### **Date**

23 and 24 March 2019

#### **Organized by**

Association Micro Magic Netherlands

#### **Competition Organization**

Maarten Stuurman. (Head Race Officer)

WSV Heeg (R.O)

Jeannette de Best (R.O)

(R.O. = Race Officer)

### **1 Rules**

#### **1.1 ISAF rules**

The competitions are sailed under the ISAF Racing Rules of Sailing 2017-2020 (RRS), Appendix E of the RRS, these competition regulations, MM Ned competition regulations, the Micro Magic International class rules.

#### **1.2 Sportsmanship**

Micro Magic competition sailing is fun and all sailors are expected to behave in a sporting manner at all times.

#### **1.3 Avoid collisions**

It is the responsibility of every sailor to avoid collisions.

#### **1.4 Violation of the rules**

A participant who breaks the rules must complete a "penalty round" (one tack & one jig). However, in the case of a 'minimal boat contact', where none of the parties involved has become slightly

disadvantaged, this may be overlooked and the participant (s) may proceed without penalty, but only and explicitly as the injured participant I like that.

The competitions take place under the basic principle of sportiness. However, a "minimal boat contact" is difficult to define, but a participant cannot be clearly disadvantaged regulatory actions of another participant, so if there is any doubt, take "penalty round", even if is not requested for this. We strive for fun, fair, friendly and sporting competitions.

Obvious 'mid-ship' collisions will always have to be 'straightened out' with a "Penalty round" by the perpetrator, failure to comply with this rule can lead to a DSQ.

### **1.5 Sportiness**

The basic principle of competitive sailing is sportiness. A small contact is difficult to define, but a participant cannot be penalized by an irregular action by another participant. In case of doubt, it is always best to make the "penalty round". The intention is that the game is and for everyone enjoying sailing!

### **1.6 Calling**

If, in the eyes of a participant, an unregulated action has been taken by another participant against him / her, the participant concerned will request a "penalty round".

### **1.7 Calling method**

Given the international nature of this event, ONK Micro Magic 2019, in the event of an irregular action, the only way in which a participant can be called will be the following; a participant first calls his / her own sailing number followed by 'protest' followed by the sailing number of the 'originator'. This is the only valid calling method for all types of irregular actions.

### **1.8 Appendix A1**

Appendix A1 (Race Officer / Observer) of these competition provisions applies.

### **1.9 Race Officer / Observer**

The members of the race committee are appointed as "Race Officer / Observer" for this event, ONK Micro Magic 2019.

### **1.10 Protests**

Protests - Appendix A1 of the competition provisions apply. This replaces part 5 of the RRS and Appendix E.

### **1.11 Space with a mark (Article 18)**

With all references to the "Mark Zone", a "zone" of 6 Micro Magic hull lengths (about 3 meters) is assumed. This replaces the description under Appendix E1.1 (Definition Zone).

The MM is only a small boat, but a zone of 6 boat lengths gives enough time to see if there is one "Overlap" exists or does not, in order to subsequently be able to take appropriate measures to prevent a collision.

### **1.12 Hitting a mark**

The hull of a boat or rig may touch a mark, as long as the mark is rounded correctly, as made visible on the "route to be sailed" during the "briefing".

From a distance, it is easy to see if your boat has moved around the mark on the right side, but it may be difficult to see if there has been a small contact with the mark. It is therefore wiser for participants and the race management to allow them to hit a mark, it only causes speed loss.

### **1.13 Rule E4.3**

Rule E4.3 (sanctions for violating a rule in "Part 2") has been changed to the following; For the entire Rule 4.3, the penalty will be one "penalty round" (once tack and once jib). However, if a participant does not voluntarily take his / her 'penalty', for violating a 'Part 2' rule and the 'Race Officer / Observer' must award a 'penalty', the 'penalty' will be two (2) 'penalty rounds' amounts (twice tack and twice jib). This will be communicated verbally by the "Race Officer / Observer". Failure to take a "penalty" imposed by a "Race Officer / Observer" will result in the participant in question receiving a DSQ for the competition in question.

## **2 CLASS RULES**

## **2.1 NB:**

All boats will have to comply with the "International Micro Magic One design" rules, see ([http://www.int.magicmicro.org/MMI\\_rule.pdf](http://www.int.magicmicro.org/MMI_rule.pdf)) with the following addition:

Machining the rear edge of the hull on the MKI to achieve a neat sharp edge is, as long as no significant increase in waterline length has occurred, +/- 2 mm, allowed.

## **2.2 Hull, Keel and Rudder use**

Each participant may only use one hull, one keel and one rudder throughout the entire event. Exceptions to this are only permitted after permission from the "Head Race Officer" and only in the case of obvious damage.

## **2.3 Boat Check**

All boats will be subject to controls regarding compliance with MMI class rules

## **2.4 Complying with the class rules**

When it is doubtful whether a boat complies with the MMI class rules or not, the "Head Race Officer" ask a vote of all participants to decide whether or not a boat may participate. When a 2/3 majority of the participants think it is good that the boat in question is participating, may he / she participates, otherwise the boat in question must be adapted to the IMM class rules or the participation must be withdrawn.

## **2.5 Sail identification**

The MMI class rules replace RRS E8, failure to comply with these rules can lead to DSQ!

## **3 Announcements to participants**

Announcements will be made on the official announcement board (s) present in / at the "Race Office" or given orally at a briefing.

### **3.1 Location of the Race Office**

The "Race Office" is located in the W.S.V Heeg club house. If possible, one notice board to be placed in the vicinity of the sailing area.

## **4 Changes to the competition rules**

Any change to the competition provisions will be announced on the official bulletin board (s), given orally during the briefing (s), or in a participant consultation, gathered called by the "Head Race Officer" during the event.

## **5 Signals on shore**

All signals on shore will come from the "Race Office".

## **6 Schedule of the matches**

The planning of the competitions and events .

Program

Saturday, March 23,

11.00 - 12.00 Registration and boat inspections.

12.15 pm Lunch

13.00 Briefing

13.30 Start of the 1st race

17:00 The start of the last race of the day at the latest

19:00 Captain dinner

Sunday 24 March

10.00 Briefing

10.30 am Start of the 1st race

13.00 Lunch

15.00 End of the races

15:30 Award ceremony

## **7 Class flags**

Does not apply

## **8 Competition area**



Participants will be notified of the competition area at the briefing (s).

### **8.1 Competition area**

Participating and non-participating boats, which do not have to start in a relevant competition, may not be in the competition area under any circumstances. Failure to comply with this rule can result in a DSQ!

### **9 The course to sail**

The "course to sail" will be displayed on the notice board at the "Race Office" as required by the RRS E 3.2. If this is not possible, it will be given orally by the Head Race Officer.

### **10 Marks**

See "course to sail".

### **11 The start**

#### **11.1a Race call.**

The race committee will make a call for the race by a whistle followed by a 1 minute signal and a countdown to the start.

#### **11.2 Start next race**

The next race will start as soon as possible after the finish of the last boat in the previous race, with the exception of 'repair time' that has been requested.

#### **11.3 Repair time**

Repair time can be requested from the Race Officer / Observer in the vicinity of the competition area and is a maximum duration of 3 minutes and 30 seconds after the arrival of the last boat until the start of the next procedure starts. This only applies to participants who have to start again in the next starting group.

#### **11.4 30 second rule**

The 30-second rule applies to the start. If a boat is on the course side of the starting line, "Lay Lines" or its extensions during the last 30 seconds before its starting signal, it must then sail from the course side over an extension of the starting line or lay line to the starting side before it starts.

#### **11.5 Individual recall (Outside rule)**

In the case of an individual recall, the participant must fully return to the start side by sailing back from the course over an extension of the start line to the start side before he starts. The lay line is not applicable here.

#### **11.6 Additional rules**

For details, see the instructions as shown on the board at the Race Office and communicated during the briefing.

### **12. The "Finish"**

After the finish of a participant, he / she must leave the competition area immediately, without hindering participants in any way! If, for whatever reason, a participant crosses the "Finish Line" several times, the final time through the "Finish Line" will count as the final result! See also the instructions as shown on the notice board in the "Race Office" and also the notices during the briefing.

#### **12.1 End of a competition**

After the last participant of a race has completed it, or the maximum time (5 minutes after the first participant has finished) for a race is over, a whistle will sound. This also means that the competition area will be released for the next competition. The "Head Race Officer" can shorten a race at any time, for example at a mark. If applicable, this will be communicated orally to the participants.

### **13 Time limit**

Participants who do not finish within 5 minutes after the first finished participant will be considered as not finished (DNF). This changes Rule 35 and A5 of the RRS.

### **14 Behavior and attitude of competitors**

Any disputes that are not resolved after a race has been completed will be handled by a "Race Officer / Observer," in accordance with Appendix A. This replaces RRS part 5 and E5. Solve all disputes during the competition, so that the event can run as smoothly as possible. Disputes that are

not resolved after a competition has ended can be settled by one or both participants result in DSQ. It is much better to take a "penalty round" quickly during the competition. Continuing a discussion about a dispute, resolved or not, can result in a DSQ for one or both participants. First a warning will be given, the second warning will result in a DSQ!

## **15 Race Results**

### **15.1 Score system**

According to Appendix A, rule A4 (RRS), the point count is the "Low Point System".

### **15.2 Deduction matches**

There will be one (1) deduction competition for every five (5) sailed competitions.

### **15.3 With the same number of points**

All results with an equal number of points will be resolved to the advantage of the participant with the most first places. If there is still an equal number of points, the number of second places will be decisive, etc.

## **16 Disclaimer of liability**

Participants who decide to go racing sail completely at their own risk and expense. See also RRS Rule 4. The organizing body and any other party involved in the organization of the competitions will not accept any liability for loss or damage to material or for personal damage (including but not limited to death, damage, consequential damage etc.) in combination with or before, during or after the regatta.

## **17 Insurance**

Each participating boat must be insured with valid third-party liability insurance with a minimum coverage of € 500,000 per event or equivalent.

## **Appendix A1**

The Race Officer / Observer system for MICROMAGIC RACING

### **A1 definitions**

#### **A1.1 Self-regulating**

We use the term 'Race Officer / Observer' instead of the judge or a referee. To a large extent, race sailing is self-regulating, if all participants respect the rules and take a 'punishment' if required / desired, the 'Race Officers / Observers' will keep the races in the background and focus on good behavior of the participants. All members of the "Race Committee" are appointed as "Race Officer / Observer" for this ONK Micro Magic 2019 event.

#### **A2 Authorized actions of a 'Race Officer / Observer' A2.1 Impose a 'penalty'**

A 'Race Officer / Observer' can impose a 'penalty round' (one tack & one jig) if he / she has observed an incident for which a 'penalty round' has been requested, in the correct way, but this is not done, or an incident where no punishment was requested but of which the 'Race Officer / Observer' believes that a "punishment" is appropriate. The "Race Officer / Observer" may give a "penalty" to one or more participants involved in the incident. A "Race Officer / Observer" can further impose a "penalty" on a participant who violates a competition rule and has performed a "penalty round" but still has a significant advantage after taking this "punishment". In both cases, a 'Race Officer / Observer' can / may be a 'punishment' of one or impose two "penalty rounds" depending on the seriousness of the situation.

#### **A2.2 DSQ and Re-dress**

A 'Race Officer / Observer' has the right to disqualify a participant, to give a redress, or to exclude a participant.

#### **A2.3 Inform a competitor**

A 'Race Officer / Observer', or a participant, can / may inform a (other) participant, at any time, that a participant has not sailed the correct "sailing route". Under the RRS this could be seen as "outside assistance" and therefore not allowed. By allowing such a call, MMI sees this as a "freely given advice" available to all participants, for the purposes of these competition provisions.

#### **A2.4 Not sailing the correct route**

At all markings of the route to be sailed, a "Race Officer / Observer" can check whether a participant has rounded the mark correctly. In the event that this is not done correctly, the participant will be notified. If the participant does not correct his / her mistake, this will lead to a DSQ for the competition in question.

#### **A2.5 Complaints**

Participant complaints can be submitted to a 'Race Officer / Observer'.

#### **A2.6 A 'Race Officer / Observer' decision**

A 'Race Officer / Observer' decision is final and no appeal can be made against the decision!

#### **A3 Protests**

##### **A.3.1 Protests**

Protests are not allowed. This replaces RRS part 5 and E6.

##### **A3.2 A conflict that has not been resolved**

If participants cannot resolve a dispute during the race, they can, if possible with a witness, submit their dispute to a Race Officer / Observer as soon as possible after the end of a race. The 'Race Officer / Observer' will hear both parties and make a decision. That decision is final and can lead to a DSQ, redress, or no "punishment" being imposed.

**Above all, the sailing competition with Micro Magic is fun - we want to keep it that way!**